|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Lembar Kerja Mahasiswa**  **Mata Kuliah Pengolahan Citra Digital Praktik (203311-20)**  **Program Studi Informatika**  **Fakultas Sains & Teknologi – Universitas Teknologi Yogyakarta** | |
|  | **Identitas Mahasiswa** | |
| **Nama** |  |
| **NPM** |  |
| **Kelompok Prak** |  |
|  | | |
| **Soal 1.** | | |
| Berdasarkan demo tentang masking citra menggunakan bitwise operator di kelas, buatlah aplikasi berbasis GUI untuk menjalankan code tersebut dengan citra input:  dan  Sehingga menghasilkan output    Anda perlu memperhatikan:   1. Citra yang anda dapatkan di elearning adalah citra asli sehingga perlu dilakukan resize terlebih dahulu. Proses resize dilakukan diluar aplikasi GUI yang dibuat. 2. Citra pesawat perlu di-threshold dengan nilai tertentu. Agar memudahkan mencari nilai terbaik, tambahkan komponen GUI untuk bisa mengubah nilai threshold secara dinamis (seperti lembar kerja binerisasi citra) 3. Anda dapat membuat layout GUI Anda sendiri. Buatlah layout GUI yang menarik dan tetap mudah digunakan. | | |
| **Hasil Script** | | |
| **//tuliskan script python Anda di sini** | | |
| **Hasil Running Aplikasi** | | |
| **//paste-kan tampilan aplikasi Anda di sini** | | |